Libris.RO
Respect pentru oameni și cărți

4-5 ani

CARTEA COMPLETĂ A PREȘCOLARULUI

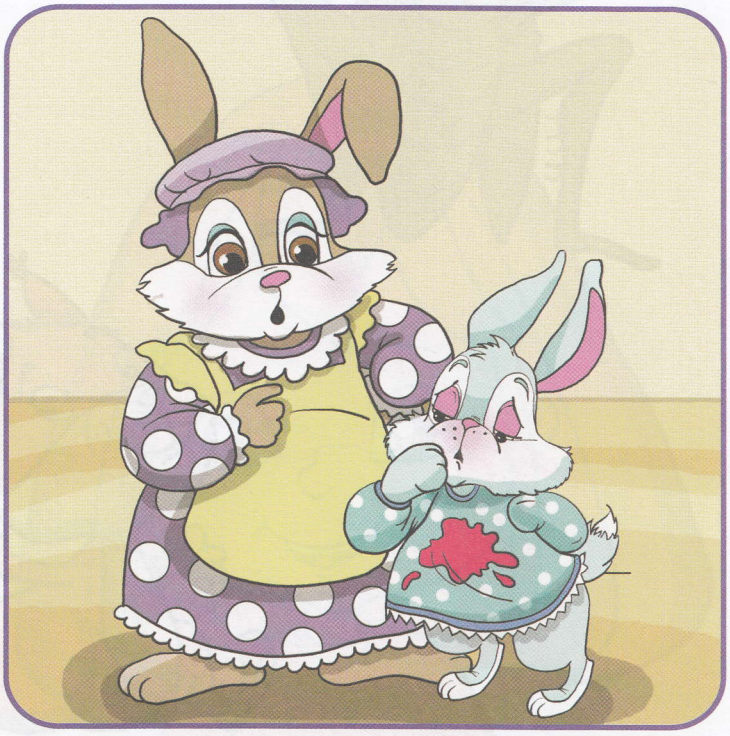
Un abecedar
cu activități transdisciplinare
pentru abordarea tuturor domeniilor experiențiale

Editura TREND

Libris.ro
Respect pentru oameni și cărți

Cu familia e cel mai bine!

Privește imaginile și spune din ce poveste fac parte.
Ce sunt cei doi iepurași unul pentru celălalt? Ce a făcut Puf Gri?
Cum au reușit să se împace cei doi?
Desenează un cerculeț sub imaginea ce reprezintă împăcarea celor doi frați.



Respect pentru oameni și cărți

Spune ce face fiecare membru al familiei.
Tu cum îți petreci timpul în familie?
Colorează caseta corespunzătoare imaginii în care descoperi un membru al familiei care are vârsta ta.

Libris.ro
Respect pentru oameni și cărți

Cu familia e cel mai bine!

Privește imaginea și denumește membrii familiei.
Spune unde se află membrii familiei. Ce face fiecare?
Încercuiește-l pe cel mai mic membru al familiei.

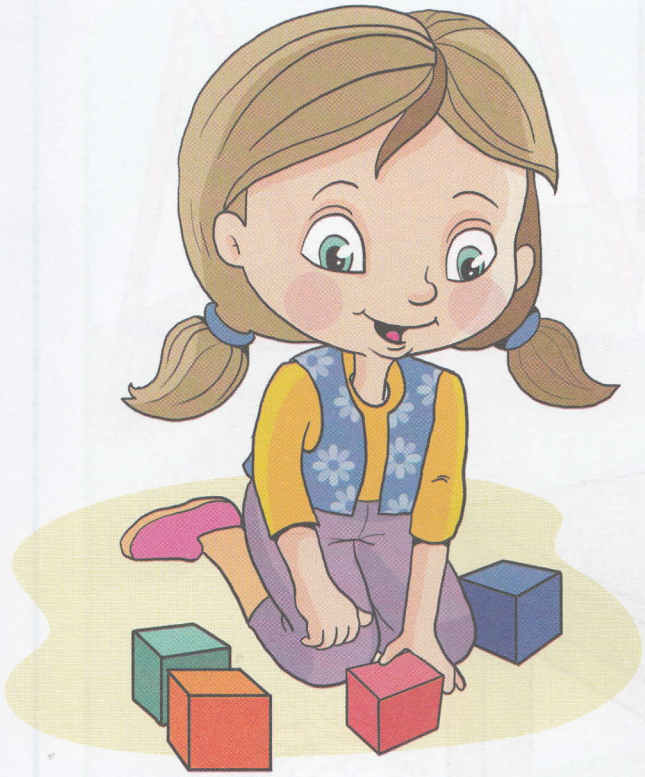
libris.ro
Respect pentru oameni și cărți

Privește cu atenție imaginea și spune unde se află pisica.
Încercuiește obiectul care se află pe masă.
Trasează o linie lângă obiectul de pe perete.
Continuă să trasezi pe linia punctată și vei desena lângă scaun un ursuleț.

Libris.ro
Respect pentru oameni și cărți

Ce bine e la grădiniţă!

Spune ce face fiecare copil și denumește obiectele cu care se joacă.
Ţie cum îţi place să te joci?
Încercuieşte jocul tău preferat.



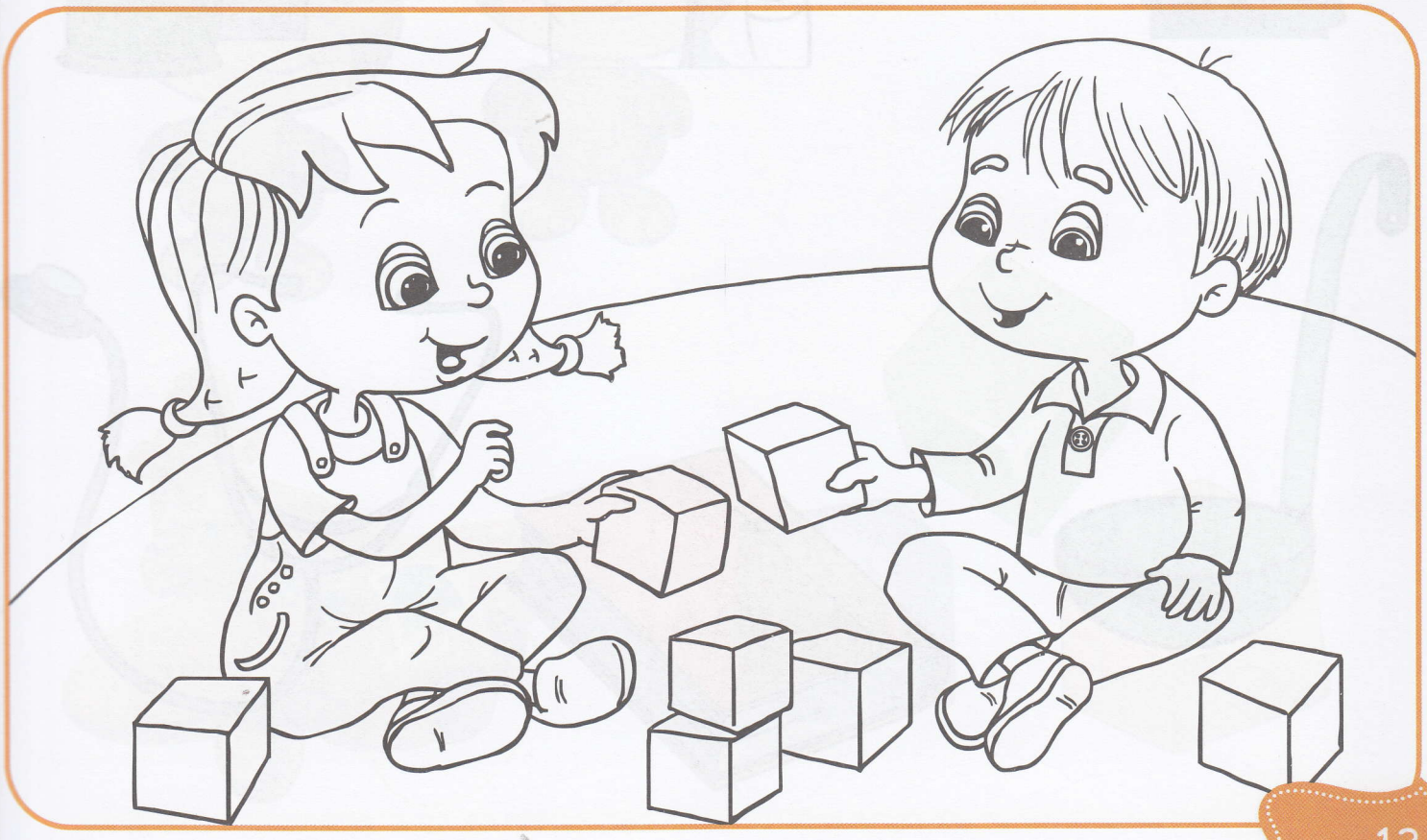
Reguli de comportament

Respect pentru oameni și cărți

Priveşte imaginile.

Spune cum se joacă fiecare copil.

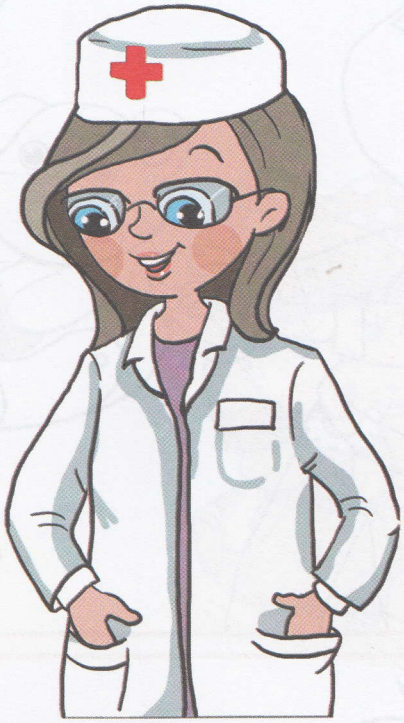
Colorează imaginea în care copiii se joacă frumos unul cu altul.

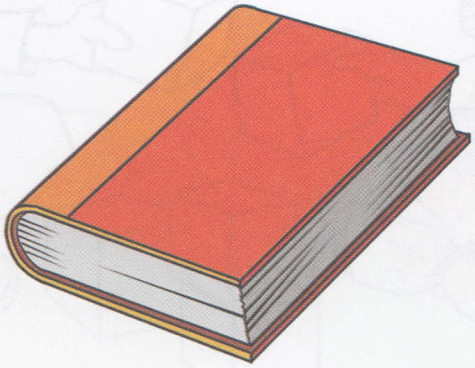


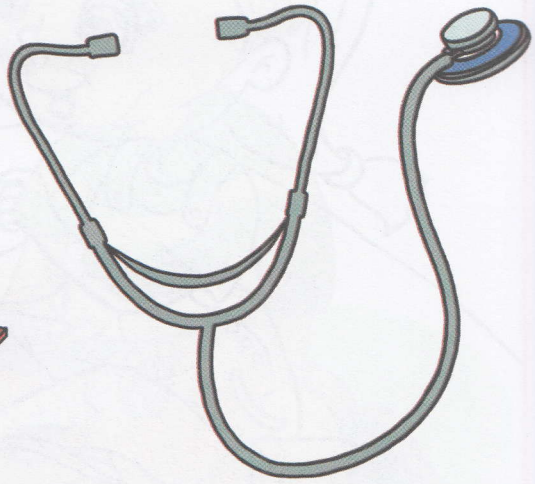
Libris.ro
Respect pentru oameni și cărți

Ce bine e la grădiniţă!

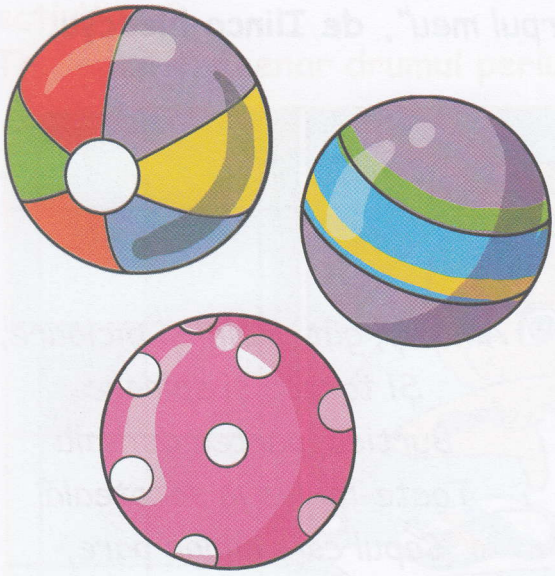
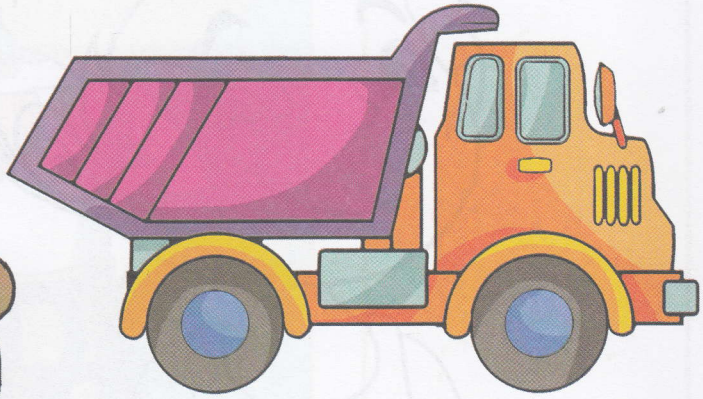
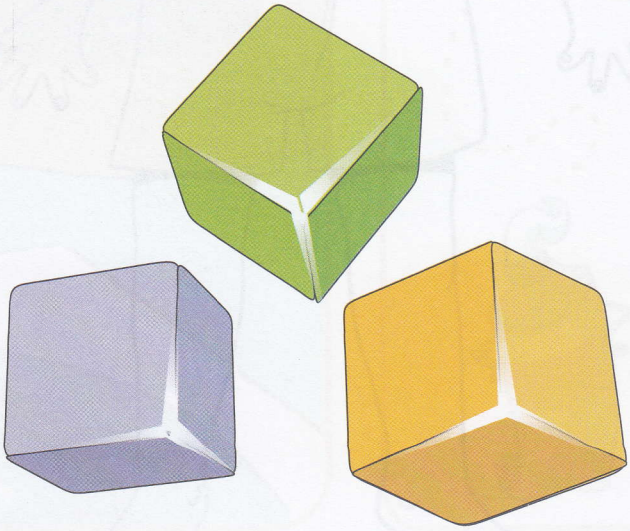
Spune cine crezi că sunt persoanele desenate, dacă te gândeşti la cele cu care te întâlneşti zilnic la grădiniţă.
Încercuieşte desenul celei care ar putea fi doamna bucătăreasă.
Uneşte desenul fiecărei persoane cu obiectul pe care îl foloseşte în activitatea sa.







libris.ro
Respect pentru oameni și cărți

Grupare după formă

Formează, prin încercuire, grupe cu jucării de aceeași formă.
Unește cu o linie grupele care au același număr de jucării.